



DISCIPLINAS ELETIVAS
1º Semestre / 2025

DISCIPLINA	TURMA	NOME
FX113	Q	Desafio Unicamp de Empreendedorismo Tecnológico

Horas Semanais

Teóricas	Práticas	Laboratório	Orientação	Distância	Estudo em Casa	Sala de Aula
000	000	000	002	000	000	000
Nº semanas	Carga horária total		Créditos	Exame	Frequência	Aprovação
15	30		02	N	75%	N

Horário Proposto (Se houver):

Ementa:

A disciplina segue o Desafio Unicamp de inovação tecnológica, que busca difundir o empreendedorismo de base científica e tecnológica. Com aulas teóricas e práticas oferecidas pela INOVA, ele visa a formação de empreendedores e o entendimento do papel da propriedade intelectual no contexto empreendedor. As etapas do processo de modelagem de negócios de base tecnológica, o estudo de oportunidades e de mercados são propostos a partir da interação com mentores empresariais e acadêmicos. Ao final será elaborado um modelo de negócios com base em tecnologia protegida (patente ou programa de computador) da Unicamp a partir da interação com mentores empresariais e acadêmicos. Ao final será elaborado um modelo de negócios com base em tecnologia protegida (patente ou programa de computador) da Unicamp.

Objetivos:

Pré-Requisito na Graduação (se houver):

Programa:

O desafio tem as seguintes etapas:

1. Inscrição: Leia com cuidado o regulamento, monte uma equipe de 3 a 5 pessoas e escolha uma patente em nosso portfólio de tecnologias.
2. Mentoria Acadêmica: Aguarde o envio do contato do(a) mentor(a) acadêmico. Devem ser feitas até três conversas para que a equipe compreenda os aspectos técnicos da patente.
3. Workshop: Workshop de inovação e em metodologia de modelagem de negócios Lean Canvas.
4. Mentoria empresarial: Após o Workshop, os participantes acessam a plataforma de mentorias e podem realizar conversas com mentores empresariais e especialistas voluntários.
5. 1ª Entrega do Canvas As equipes entregam online as primeiras versões de seus modelos de negócio.
6. Avaliação: Uma banca avalia os trabalhos e seleciona as equipes para a próxima fase.
7. Mentoria Internacional: Mentoria de negócios para as equipes melhor classificadas na primeira etapa.
8. 2ª Entrega do Canvas: As equipes entregam online as versões finais de seus trabalhos.
9. Treinamento de pitch: Após a etapa de avaliação final, as 6 equipes finalistas participam de um treinamento de apresentação de pitch.
10. Grande Final: Cerimônia de escolha e premiação da ou das equipes vencedoras do Desafio Unicamp.



DISCIPLINAS ELETIVAS
1º Semestre / 2025

Critérios de Avaliação (alunos de Graduação):

As equipes deverão apresentar a segunda entrega do lean canvas com ao menos 10 validações.

Bibliografia:

1. Tecnologias protegidas da Unicamp selecionadas para o Desafio Unicamp

Observações: